Interpool

**Plan de Desarrollo**

**Versión 1.1**

**Historia de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 28/08/10 | 1.0 | Creación del Documento | Ignacio Infante  Marcos Sander |
| 29/08/10 | 1.1 | Revisión SQA | Javier Madeiro |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Contenido**

[**1.** **Introducción** 2](#_Toc270871248)

[1.1. Propósito 2](#_Toc270871249)

[1.2. Alcance 2](#_Toc270871250)

[1.3. Visión general 2](#_Toc270871251)

[**2.** **Planificación** 3](#_Toc270871252)

[2.1. Interfaz grafica: 3](#_Toc270871253)

[2.2. Interfaz grafica prototipo funcional 3](#_Toc270871254)

[2.3. Comunicación Windows Phone 7 con Azure 3](#_Toc270871255)

[2.4. Lógica en Azure 4](#_Toc270871256)

[2.5. Comunicación Azure con Facebook 4](#_Toc270871257)

[2.6. Comunicación Azure con Bing 4](#_Toc270871258)

[2.7. Integración de todos los trabajos 4](#_Toc270871259)

1. Introducción

Este documento describe el plan de desarrollo del proyecto para la fase inicial del mismo.

* 1. Propósito

Describir las actividades de desarrollo para la fase inicial, iteración 2 del proyecto.

* 1. Alcance

Será utilizado por los desarrolladores, indicando quiénes son los responsables del desarrollo de cada parte del sistema y las fechas esperadas de inicio y de fin de ese desarrollo.

* 1. Visión general

Se describe la funcionalidad a desarrollar en esta etapa, indicando los responsables y las fechas mínimas y máximas de entrega del trabajo. Este plan es para la creación del primer prototipo del proyecto; la fecha de entrega del mismo sería al final de la Iteración 2 de la fase 1 del proyecto (semana 4, el 5 de Setiembre del 2010).

1. Planificación
   1. Interfaz grafica:

Responsables: José y Leticia (interfaz o JPG en que se vea la interfaz).

* Imagen para validar por el cliente.

Fecha mínima de comienzo: 28 agosto 2010.

Fecha máxima fin: 30 agosto 2010.

* 1. Interfaz grafica prototipo funcional

Implementación en nodo: Windows Phone.

Responsables: José y Leticia.

* Interfaz simple para poder jugar el juego, versión prototipo inicial.
  + Que muestre el iniciar el juego, el ver a los personajes de una ciudad, que muestre interrogar personaje, obtener ciudades, seleccionar ciudad a viajar y listar sospechosos.

Fecha mínima de comienzo: 28 agosto 2010.

Fecha máxima fin: 2 septiembre 2010.

* 1. Comunicación Windows Phone 7 con Azure

Implementación en nodo: Windows Phone.

Responsables: José y Leticia.

* Funcionalidad del juego en Windows Phone.

1. Iniciar iteración.
2. Obtener personajes.
3. Interrogar personaje.
4. Obtener ciudades.
5. Seleccionar ciudad a viajar.
6. Listar sospechosos.

Fecha mínima de comienzo: 28 agosto 2010.

Fecha máxima fin: 2 septiembre 2010.

* 1. Lógica en Azure

Implementación en nodo: Azure.

Responsables: Ignacio Infante, Martin Taruselli y Diego Ricca.

* Iniciar iteración.
  + Calcular ciudades a viajar (hard-coded).
  + Personajes en cada ciudad (hard-coded).
  + Pistas en cada ciudad (hard-coded).
  + Lista de sospechosos y definición de quién va a ser el ladrón.
* Obtener personajes.
* Interrogar personajes (mostrar pista de 1 personaje).
* Mostrar ciudades al estar en una ciudad (servicio de Obtener ciudades).
* Viajar a ciudad (servicio de Seleccionar ciudad a viajar).
* Listar sospechosos (servicio de listar sospechosos del Phone).

Fecha mínima de comienzo: 28 agosto 2010.

Fecha máxima fin: 2 set 2010.

* 1. Comunicación Azure con Facebook

Implementación en nodo: Azure.

Responsables: Federico Andrade y Vicente.

* Listar sospechosos – Se debería poder loguear al usuario del Phone y obtener los amigos y de esos listar 10 sospechosos.

Fecha mínima de comienzo: 28 agosto 2010

Fecha máxima fin: 2 septiembre 2010.

* 1. Comunicación Azure con Bing

Implementación en nodo: Azure.

Responsables: Federico Trinidad.

* Traer pistas de 3 ciudades hard-codeadas (no importa bien que sea del todo entendible). Por ejemplo, estamos en Montevideo y la ciudad que fue el sospecho es Rio de Janeiro. Entonces se va a obtener algún dato de Rio de Janeiro y se va a mostrar eso en la pista de algún famoso. Esa pista podría ser “elecciones en Rio” o “olimpiadas en Rio” algo así, la idea es que no importa tanto el contenido de la noticia sino que se obtuvo la noticia relacionada con la ciudad desde Bing.

Fecha mínima de comienzo: 28 agosto 2010.

Fecha máxima fin: 2 septiembre 2010.

* 1. Integración de todos los trabajos

Responsables: Marcos Sander e Ignacio Infante.

Descripción: Integrar toda la implementación para el prototipo.

Fecha: Viernes 3 de setiembre de ser necesario también sábado 4 de setiembre.